

Solução de um sistema de equações lineares por mínimos quadrados

Pablo Angulo, Fabricio Macià

Universidade Pedagógica de Maputo

medições com erros

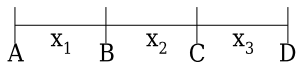


Na vida real, quando fazemos *medidas*, sempre o fazemos *com um certo erro*. Se mais tarde pretendermos resolver problemas usando essas medições, os erros de medição podem levar a um sistema de equações que não possuem soluções.

medições com erros



Na vida real, quando fazemos *medidas*, sempre o fazemos *com um certo erro*. Se mais tarde pretendermos resolver problemas usando essas medições, os erros de medição podem levar a um sistema de equações que não possuem soluções. Vejamos um exemplo:



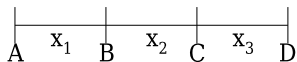
Suponha que tomamos as medidas
 $AD = 89m$, $AC = 67m$, $BD = 53m$,
 $AB = 35m$, $CD = 20m$.

Queremos determinar os comprimentos dos segmentos $x_1 = AB$, $x_2 = BC$, $x_3 = CD$.

medições com erros



Na vida real, quando fazemos *medidas*, sempre o fazemos *com um certo erro*. Se mais tarde pretendermos resolver problemas usando essas medições, os erros de medição podem levar a um sistema de equações que não possuem soluções. Vejamos um exemplo:



Suponha que tomamos as medidas
 $AD = 89m$, $AC = 67m$, $BD = 53m$,
 $AB = 35m$, $CD = 20m$.

Queremos determinar os comprimentos dos segmentos $x_1 = AB$, $x_2 = BC$, $x_3 = CD$.

Se queremos três valores para x_1, x_2, x_3 compatíveis com todas as nossas medições, eles precisam resolver o sistema de equações:

$$\begin{array}{rcll} x_1 + x_2 + x_3 & = & 89 \\ x_1 + x_2 & = & 67 \\ x_2 + x_3 & = & 53 \\ x_1 & = & 35 \\ x_3 & = & 20 \end{array}, \quad \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 89 \\ 67 \\ 53 \\ 35 \\ 20 \end{bmatrix}$$

$$\begin{array}{rclcl}
 x_1 & +x_2 & +x_3 & = & 89 \\
 x_1 & +x_2 & & = & 67 \\
 & x_2 & +x_3 & = & 53 \\
 x_1 & & & = & 35 \\
 & & x_3 & = & 20
 \end{array}
 , \quad
 \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 89 \\ 67 \\ 53 \\ 35 \\ 20 \end{bmatrix}$$

Este sistema não tem solução: a terceira e quinta equações implicam que $x_2 = 33$, mas a segunda e a quarta implicam que $x_2 = 32$.

Uma solução possível é ignorar algumas equações.

$$\begin{array}{rclcl}
 x_1 & +x_2 & +x_3 & = & 89 \\
 x_1 & +x_2 & & = & 67 \\
 & x_2 & +x_3 & = & 53 \\
 x_1 & & & = & 35 \\
 & & x_3 & = & 20
 \end{array}
 , \quad
 \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 89 \\ 67 \\ 53 \\ 35 \\ 20 \end{bmatrix}$$

Este sistema não tem solução: a terceira e quinta equações implicam que $x_2 = 33$, mas a segunda e a quarta implicam que $x_2 = 32$.

Uma solução possível é ignorar algumas equações.

Uma solução melhor é procurar os valores de x_1, x_2, x_3 que *minimizar o erro total*, para alguma noção sensata de erro total.

Definição

Erro quadrático total cometido por \mathbf{x} no sistema $A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$ É o padrão quadrado da diferença entre \mathbf{b} e $A \cdot \mathbf{x}$:

$$\|\mathbf{b} - A \cdot \mathbf{x}\|^2$$

um único desconhecido



Portanto, antes de um sistema de equações lineares $A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$ que não possui solução, queremos encontrar o vetor \mathbf{x} cujo erro quadrático total $\|\mathbf{b} - A \cdot \mathbf{x}\|^2$ é mínimo.

um único desconhecido



Portanto, antes de um sistema de equações lineares $A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$ que não possui solução, queremos encontrar o vetor \mathbf{x} cujo erro quadrático total $\|\mathbf{b} - A \cdot \mathbf{x}\|^2$ é mínimo.

Se tivermos apenas um desconhecido t , a matriz A é um vetor de coluna \mathbf{a} , e temos que minimizar $\|\mathbf{b} - t\mathbf{a}\|^2$.

um único desconhecido



Portanto, antes de um sistema de equações lineares $A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$ que não possui solução, queremos encontrar o vetor \mathbf{x} cujo erro quadrático total $\|\mathbf{b} - A \cdot \mathbf{x}\|^2$ é mínimo.

Se tivermos apenas um desconhecido t , a matriz A é um vetor de coluna \mathbf{a} , e temos que minimizar $\|\mathbf{b} - t\mathbf{a}\|^2$.

Quando t viaja todos os valores reais, $t\mathbf{a}$ viaja todos os vetores da linha vetorial $\langle \mathbf{a} \rangle$.

um único desconhecido



Portanto, antes de um sistema de equações lineares $A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$ que não possui solução, queremos encontrar o vetor \mathbf{x} cujo erro quadrático total $\|\mathbf{b} - A \cdot \mathbf{x}\|^2$ é mínimo.

Se tivermos apenas um desconhecido t , a matriz A é um vetor de coluna \mathbf{a} , e temos que minimizar $\|\mathbf{b} - t\mathbf{a}\|^2$.

Quando t varia todos os valores reais, $t\mathbf{a}$ varia todos os vetores da linha vetorial $\langle \mathbf{a} \rangle$.

Em outras palavras, *procuramos o vetor de $E = \langle \mathbf{a} \rangle$ mais próximo de \mathbf{b} .*

um único desconhecido



Portanto, antes de um sistema de equações lineares $A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$ que não possui solução, queremos encontrar o vetor \mathbf{x} cujo erro quadrático total $\|\mathbf{b} - A \cdot \mathbf{x}\|^2$ é mínimo.

Se tivermos apenas um desconhecido t , a matriz A é um vetor de coluna \mathbf{a} , e temos que minimizar $\|\mathbf{b} - t\mathbf{a}\|^2$.

Quando t varia todos os valores reais, $t\mathbf{a}$ varia todos os vetores da linha vetorial $\langle \mathbf{a} \rangle$.

Em outras palavras, *procuramos o vetor de $E = \langle \mathbf{a} \rangle$ mais próximo de \mathbf{b}* . Já sabemos a solução: $t\mathbf{a}$ é a projeção ortogonal de \mathbf{b} em $E = \langle \mathbf{a} \rangle$:

$$t\mathbf{a} = P_E(\mathbf{b}) = \left(\frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{\|\mathbf{a}\|^2} \right) \mathbf{a}, \quad \text{então} \quad t = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{\|\mathbf{a}\|^2}$$

ou, na notação matricial

$$t = \frac{\mathbf{a}^T \mathbf{b}}{\mathbf{a}^T \mathbf{a}}$$

Lembramos da propriedade da distância mínima da projeção ortogonal:
 E É um subespaço vetorial de \mathbb{R}^d de qualquer dimensão e $\mathbf{w}^* = P_E \mathbf{b}$ é a projeção ortogonal de \mathbf{b} em E .

Para qualquer vetor $\mathbf{w} \in E$, você tem que

$$\|\mathbf{w} - \mathbf{b}\| \geq \|\mathbf{w}^* - \mathbf{b}\|$$

Então, se tivermos várias incógnitas:

- O sistema $A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$ não possui solução exata.

Lembramos da propriedade da distância mínima da projeção ortogonal:
 E É um subespaço vetorial de \mathbb{R}^d de qualquer dimensão e $\mathbf{w}^* = P_E \mathbf{b}$ é a projeção ortogonal de \mathbf{b} em E .

Para qualquer vetor $\mathbf{w} \in E$, você tem que

$$\|\mathbf{w} - \mathbf{b}\| \geq \|\mathbf{w}^* - \mathbf{b}\|$$

Então, se tivermos várias incógnitas:

- O sistema $A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$ não possui solução exata.
- As colunas $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$ de A geraram o subespaço vetorial E

Lembramos da propriedade da distância mínima da projeção ortogonal:
 E É um subespaço vetorial de \mathbb{R}^d de qualquer dimensão e $\mathbf{w}^* = P_E \mathbf{b}$ é a projeção ortogonal de \mathbf{b} em E .

Para qualquer vetor $\mathbf{w} \in E$, você tem que

$$\|\mathbf{w} - \mathbf{b}\| \geq \|\mathbf{w}^* - \mathbf{b}\|$$

Então, se tivermos várias incógnitas:

- O sistema $A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$ não possui solução exata.
- As colunas $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$ de A geraram o subespaço vetorial E
- Queremos $A \cdot \mathbf{x} = x_1 \mathbf{a}_1 + \dots + x_n \mathbf{a}_n$ o mais próximo possível de \mathbf{b} .

Lembramos da propriedade da distância mínima da projeção ortogonal:
 E É um subespaço vetorial de \mathbb{R}^d de qualquer dimensão e $\mathbf{w}^* = P_E \mathbf{b}$ é a projeção ortogonal de \mathbf{b} em E .

Para qualquer vetor $\mathbf{w} \in E$, você tem que

$$\|\mathbf{w} - \mathbf{b}\| \geq \|\mathbf{w}^* - \mathbf{b}\|$$

Então, se tivermos várias incógnitas:

- O sistema $A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$ não possui solução exata.
- As colunas $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$ de A geraram o subespaço vetorial E
- Queremos $A \cdot \mathbf{x} = x_1 \mathbf{a}_1 + \dots + x_n \mathbf{a}_n$ o mais próximo possível de \mathbf{b} .
- Queremos encontrar $x_1 \dots x_n$ de modo que $x_1 \mathbf{a}_1 + \dots + x_n \mathbf{a}_n$ seja a projeção ortogonal de \mathbf{b} em E .

Objetivo original: Encontre o vetor \mathbf{x} de modo que $\|A \cdot \mathbf{x} - \mathbf{b}\|$ seja mínimo.



Objetivo original: Encontre o vetor \mathbf{x} de modo que $\|A \cdot \mathbf{x} - \mathbf{b}\|$ seja mínimo.



Em outras palavras: Encontre o vetor \mathbf{w} de $E = \langle \mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n \rangle$ mais próximo de \mathbf{b} ($\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$ estão os vetores da coluna de A).

Mas cuidado: Também queremos saber x_1, \dots, x_n (ou seja, o vetor \mathbf{x}), que resolve

$$A\mathbf{x} = \mathbf{w}.$$

Objetivo original: Encontre o vetor \mathbf{x} de modo que $\|A \cdot \mathbf{x} - \mathbf{b}\|$ seja mínimo.

Em outras palavras: Encontre o vetor \mathbf{w} de $E = \langle \mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n \rangle$ mais próximo de \mathbf{b} ($\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$ estão os vetores da coluna de A).

Mas cuidado: Também queremos saber x_1, \dots, x_n (ou seja, o vetor \mathbf{x}), que resolve

$$A\mathbf{x} = \mathbf{w}.$$

Objetivo equivalente: Encontre a projeção ortogonal $P_E \mathbf{b}$ de \mathbf{b} em E e as coordenadas de $P_E \mathbf{b}$ na base $\{\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n\}$.

$$A\mathbf{x} = x_1 \mathbf{a}_1 + \dots + x_n \mathbf{a}_n = P_E \mathbf{b}.$$

Este sistema possui uma solução (diferentemente $A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$), porque $P_E \mathbf{b} \in E$, e o subespaço E é gerado pelas colunas de A . Além disso, *A solução é única se os vetores da coluna de A forem linearmente independentes.*

Objetivo original: Encontre o vetor \mathbf{x} de modo que $\|A \cdot \mathbf{x} - \mathbf{b}\|$ seja mínimo.

Em outras palavras: Encontre o vetor \mathbf{w} de $E = \langle \mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n \rangle$ mais próximo de \mathbf{b} ($\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$ estão os vetores da coluna de A).

Mas cuidado: Também queremos saber x_1, \dots, x_n (ou seja, o vetor \mathbf{x}), que resolve

$$A\mathbf{x} = \mathbf{w}.$$

Objetivo equivalente: Encontre a projeção ortogonal $P_E \mathbf{b}$ de \mathbf{b} em E e as coordenadas de $P_E \mathbf{b}$ na base $\{\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n\}$.

$$A\mathbf{x} = x_1 \mathbf{a}_1 + \dots + x_n \mathbf{a}_n = P_E \mathbf{b}.$$

Este sistema possui uma solução (diferentemente $A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$), porque $P_E \mathbf{b} \in E$, e o subespaço E é gerado pelas colunas de A . Além disso, *A solução é única se os vetores da coluna de A forem linearmente independentes.*

Podemos resolver esse problema com as ferramentas que conhecemos, mas procuraremos *outro método mais conveniente.*

Como $A\mathbf{x} = P_E\mathbf{b}$ é a projeção ortogonal de \mathbf{b} em E , o termo

$$A\mathbf{x} - \mathbf{b} = P_E\mathbf{b} - \mathbf{b}$$

Tem que ser ortogonal para E .



Como $A\mathbf{x} = P_E\mathbf{b}$ é a projeção ortogonal de \mathbf{b} em E , o termo



$$A\mathbf{x} - \mathbf{b} = P_E\mathbf{b} - \mathbf{b}$$

Tem que ser ortogonal para E . Como Éntão,

$$\mathbf{a}_1 \cdot (A\mathbf{x} - \mathbf{b}) = 0, \quad \mathbf{a}_2 \cdot (A\mathbf{x} - \mathbf{b}) = 0, \dots, \quad \mathbf{a}_n \cdot (A\mathbf{x} - \mathbf{b}) = 0.$$

Como $A\mathbf{x} = P_E\mathbf{b}$ é a projeção ortogonal de \mathbf{b} em E , o termo



$$A\mathbf{x} - \mathbf{b} = P_E\mathbf{b} - \mathbf{b}$$

Tem que ser ortogonal para E . Como Éntão,

$$\mathbf{a}_1 \cdot (A\mathbf{x} - \mathbf{b}) = 0, \quad \mathbf{a}_2 \cdot (A\mathbf{x} - \mathbf{b}) = 0, \dots, \quad \mathbf{a}_n \cdot (A\mathbf{x} - \mathbf{b}) = 0.$$

Escrito como um produto Matrices, ou seja:

$$(\mathbf{a}_1)^T (A\mathbf{x} - \mathbf{b}) = 0, \quad (\mathbf{a}_2)^T (A\mathbf{x} - \mathbf{b}) = 0, \dots, \quad (\mathbf{a}_n)^T (A\mathbf{x} - \mathbf{b}) = 0,$$

Como $A\mathbf{x} = P_E\mathbf{b}$ é a projeção ortogonal de \mathbf{b} em E , o termo



$$A\mathbf{x} - \mathbf{b} = P_E\mathbf{b} - \mathbf{b}$$

Tem que ser ortogonal para E . Como Éntão,

$$\mathbf{a}_1 \cdot (A\mathbf{x} - \mathbf{b}) = 0, \quad \mathbf{a}_2 \cdot (A\mathbf{x} - \mathbf{b}) = 0, \dots, \quad \mathbf{a}_n \cdot (A\mathbf{x} - \mathbf{b}) = 0.$$

Escrito como um produto Matrices, ou seja:

$$(\mathbf{a}_1)^T (A\mathbf{x} - \mathbf{b}) = 0, \quad (\mathbf{a}_2)^T (A\mathbf{x} - \mathbf{b}) = 0, \dots, \quad (\mathbf{a}_n)^T (A\mathbf{x} - \mathbf{b}) = 0,$$

Ou o que é o mesmo:

$$\mathbf{0} = A^T (A\mathbf{x} - \mathbf{b}) = A^T A\mathbf{x} - A^T \mathbf{b},$$

isto é:

$$A^T A\mathbf{x} = A^T \mathbf{b}.$$

A matriz $B = A^T A$ possui linhas n e n colunas.

Portanto, o vetor \mathbf{x} pesquisado é uma solução de:

$$A^T A \mathbf{x} = A^T \mathbf{b}.$$

Este sistema tem alguma solução? É único?



Portanto, o vetor \mathbf{x} pesquisado é uma solução de:

$$A^T A \mathbf{x} = A^T \mathbf{b}.$$

Este sistema tem alguma solução? É único?

Sabemos que o sistema tem uma solução única se e somente se o sistema

$$A^T A \mathbf{x} = \mathbf{0}.$$

Tem uma solução única. Seja \mathbf{x} de modo que $A^T A \mathbf{x} = \mathbf{0}$.

Isso é equivalente a dizer que $A \mathbf{x}$ é ortogonal para $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$, porque

$$A^T \mathbf{v} = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1^T \mathbf{v} \\ \vdots \\ \mathbf{a}_n^T \mathbf{v} \end{bmatrix}$$

Mas, como $A \mathbf{x} \in E$, deve ser $A \mathbf{x} = \mathbf{0}$.



Portanto, o vetor \mathbf{x} pesquisado é uma solução de:



$$A^T A \mathbf{x} = A^T \mathbf{b}.$$

Este sistema tem alguma solução? É único?

Sabemos que o sistema tem uma solução única se e somente se o sistema

$$A^T A \mathbf{x} = \mathbf{0}.$$

Tem uma solução única. Seja \mathbf{x} de modo que $A^T A \mathbf{x} = \mathbf{0}$.

Isso é equivalente a dizer que $A \mathbf{x}$ é ortogonal para $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$, porque

$$A^T \mathbf{v} = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1^T \mathbf{v} \\ \vdots \\ \mathbf{a}_n^T \mathbf{v} \end{bmatrix}$$

Mas, como $A \mathbf{x} \in E$, deve ser $A \mathbf{x} = \mathbf{0}$.

Se as colunas de A são linearmente independentes, então $A \mathbf{x} = \mathbf{0}$ implica $\mathbf{x} = \mathbf{0}$.

Solução por quadrados mínimos



Resumo:

- Eles elevam um sistema de equações $A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$ que não possui solução.
- As colunas $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$ de A geraram o subespaço vetorial E
- Queremos encontrar $x_1 \dots x_n$ de modo que $a_1 x_1 + \dots + a_n x_n$ seja a projeção ortogonal de \mathbf{b} em E .
- *Se as colunas de A forem linearmente independentes, então podemos encontrá-lo resolvendo:*

$$A^T A \mathbf{x} = A^T \mathbf{b}.$$

Solução por quadrados mínimos



Resumo:

- Eles elevam um sistema de equações $A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$ que não possui solução.
- As colunas $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$ de A geraram o subespaço vetorial E
- Queremos encontrar $x_1 \dots x_n$ de modo que $a_1 x_1 + \dots + a_n x_n$ seja a projeção ortogonal de \mathbf{b} em E .
- *Se as colunas de A forem linearmente independentes, então podemos encontrá-lo resolvendo:*

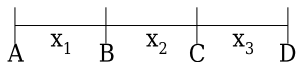
$$A^T A \mathbf{x} = A^T \mathbf{b}.$$

Seja A uma matriz $d \times n$ cujos vetores de coluna são linearmente independentes e é \mathbf{b} um vetor de \mathbb{R}^d .

O **solução por quadrados mínimos** de $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ é:

$$\mathbf{x} = (A^T A)^{-1} A^T \mathbf{b}$$

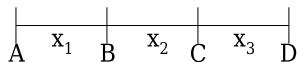
Podemos resolver o problema com o qual começamos?



$$A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}, \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 89 \\ 67 \\ 53 \\ 35 \\ 20 \end{bmatrix}$$

Podemos resolver o problema com o qual começamos?



$$A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$$

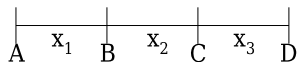
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}, \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 89 \\ 67 \\ 53 \\ 35 \\ 20 \end{bmatrix}$$

Nesse caso, queremos encontrar x_1, x_2, x_3 para que

$$A \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Esteja o mais próximo possível do vetor \mathbf{b} .

Podemos resolver o problema com o qual começamos?



$$A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}, \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 89 \\ 67 \\ 53 \\ 35 \\ 20 \end{bmatrix}$$

Nesse caso, queremos encontrar x_1, x_2, x_3 para que

$$A \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Esteja o mais próximo possível do vetor \mathbf{b} . Quando x_1, x_2, x_3 varia todas

as listas de valores reais, $A \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$ varia todos os vetores do subespaço

$\langle \mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3 \rangle$, onde $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3$ são as colunas de A .

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 89 \\ 67 \\ 53 \\ 35 \\ 20 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 89 \\ 67 \\ 53 \\ 35 \\ 20 \end{bmatrix}$$

A matriz $A^T A$ é:

$$A^T A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}, \quad A^T b = \begin{bmatrix} 191 \\ 209 \\ 162 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 89 \\ 67 \\ 53 \\ 35 \\ 20 \end{bmatrix}$$

A matriz $A^T A$ é:

$$A^T A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}, \quad A^T b = \begin{bmatrix} 191 \\ 209 \\ 162 \end{bmatrix}$$

A solução é:

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = (A^T A)^{-1} A^T \mathbf{b} = \begin{bmatrix} \frac{5}{8} & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{8} \\ -\frac{1}{2} & 1 & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{8} & -\frac{1}{2} & \frac{5}{8} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 191 \\ 209 \\ 162 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 35,125 \\ 32,5 \\ 20,625 \end{bmatrix}$$

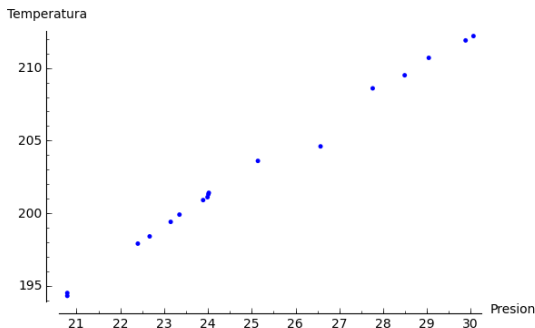
Dados reais



Vejam os outros exemplos com um conjunto de dados “ clássico ”. Uma pessoa medida em diferentes lugares e momentos, a pressão atmosférica e a temperatura na qual a água entrou em ebulição:

Presion :	20,79	20,79	22,4	22,67	23,15	23,35	23,89	23,99	24,02
Temperatura :	194,5	194,3	197,9	198,4	199,4	199,9	20,9	201,1	201,4

Presion :	24,01	25,14	26,57	28,49	27,76	29,04	29,88	30,06
Temperatura :	201,3	203,6	204,6	209,5	208,6	210,7	211,9	212,20



O relacionamento é “ mais ou menos linear



É tentador concluir que a relação entre ambas as variáveis é aproximadamente linear. Com isso, queremos dizer que as medidas foram feitas com um certo erro, e também que a temperatura de ebulição depende de outras variáveis, mas que seu efeito é muito menor que o da pressão atmosférica.

O relacionamento é “ mais ou menos linear



É tentador concluir que a relação entre ambas as variáveis é aproximadamente linear. Com isso, queremos dizer que as medidas foram feitas com um certo erro, e também que a temperatura de ebulição depende de outras variáveis, mas que seu efeito é muito menor que o da pressão atmosférica.

“ Todos os modelos são falsos, alguns são úteis. ”

O relacionamento é “ mais ou menos linear



É tentador concluir que a relação entre ambas as variáveis é aproximadamente linear. Com isso, queremos dizer que as medidas foram feitas com um certo erro, e também que a temperatura de ebulição depende de outras variáveis, mas que seu efeito é muito menor que o da pressão atmosférica.

“ Todos os modelos são falsos, alguns são úteis. ”

Por isso, tentamos procurar a relação linear entre as duas variáveis que cometem o menor erro possível. É claro que precisamos de um termo independente:

$$T = c + mP$$

se o modelo fosse exato para dois números reais a e b , teríamos que



$$T_i = c + m P_i$$

para cada medição (P_i, T_i) de um valor de pressão e outra temperatura de ebulição. Escrevemos nosso sistema de equações para incógnitas a e b :

se o modelo fosse exato para dois números reais a e b , teríamos que



$$T_i = c + m P_i$$

para cada medição (P_i, T_i) de um valor de pressão e outra temperatura de ebulição. Escrevemos nosso sistema de equações para incógnitas a e b :

$$\begin{bmatrix} 1,00000000000000 & 20,7900000000000 \\ 1,00000000000000 & 20,7900000000000 \\ 1,00000000000000 & 22,4000000000000 \\ 1,00000000000000 & 22,6700000000000 \\ 1,00000000000000 & 23,1500000000000 \\ 1,00000000000000 & 23,3500000000000 \\ 1,00000000000000 & 23,8900000000000 \\ 1,00000000000000 & 23,9900000000000 \\ 1,00000000000000 & 24,0200000000000 \\ 1,00000000000000 & 24,0100000000000 \\ 1,00000000000000 & 25,1400000000000 \\ 1,00000000000000 & 26,5700000000000 \\ 1,00000000000000 & 28,4900000000000 \\ 1,00000000000000 & 27,7600000000000 \\ 1,00000000000000 & 29,0400000000000 \\ 1,00000000000000 & 29,8800000000000 \\ 1,00000000000000 & 30,0600000000000 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} c \\ m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 194,500000000000 \\ 194,300000000000 \\ 197,900000000000 \\ 198,400000000000 \\ 199,400000000000 \\ 199,900000000000 \\ 200,900000000000 \\ 201,100000000000 \\ 201,400000000000 \\ 201,300000000000 \\ 203,600000000000 \\ 204,600000000000 \\ 209,500000000000 \\ 208,600000000000 \\ 210,700000000000 \\ 211,900000000000 \\ 212,200000000000 \end{bmatrix}$$

se o modelo fosse exato para dois números reais a e b , teríamos que



$$T_i = c + m P_i$$

para cada medição (P_i, T_i) de um valor de pressão e outra temperatura de ebulição. Escrevemos nosso sistema de equações para incógnitas a e b :

$$\begin{bmatrix} 1,00000000000000 & 20,7900000000000 \\ 1,00000000000000 & 20,7900000000000 \\ 1,00000000000000 & 22,4000000000000 \\ 1,00000000000000 & 22,6700000000000 \\ 1,00000000000000 & 23,1500000000000 \\ 1,00000000000000 & 23,3500000000000 \\ 1,00000000000000 & 23,8900000000000 \\ 1,00000000000000 & 23,9900000000000 \\ 1,00000000000000 & 24,0200000000000 \\ 1,00000000000000 & 24,0100000000000 \\ 1,00000000000000 & 25,1400000000000 \\ 1,00000000000000 & 26,5700000000000 \\ 1,00000000000000 & 28,4900000000000 \\ 1,00000000000000 & 27,7600000000000 \\ 1,00000000000000 & 29,0400000000000 \\ 1,00000000000000 & 29,8800000000000 \\ 1,00000000000000 & 30,0600000000000 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} c \\ m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 194,500000000000 \\ 194,300000000000 \\ 197,900000000000 \\ 198,400000000000 \\ 199,400000000000 \\ 199,900000000000 \\ 200,900000000000 \\ 201,100000000000 \\ 201,400000000000 \\ 201,300000000000 \\ 203,600000000000 \\ 204,600000000000 \\ 209,500000000000 \\ 208,600000000000 \\ 210,700000000000 \\ 211,900000000000 \\ 212,200000000000 \end{bmatrix}$$

Isso é impossível, e procuramos a abordagem de quadrados mínimos.

Fazemos os cálculos necessários:



$$A^T A = \begin{bmatrix} 17 & 426 \\ 426 & 10820,9966 \end{bmatrix}$$

$$(A^T A)^{-1} = \begin{bmatrix} 4,36164800614875 & -0,171708957991852 \\ -0,171708957991852 & 0,00685223541282037 \end{bmatrix}$$

$$A^T \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 3450,2 \\ 86735,495 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} c \\ m \end{bmatrix} = (A^T A)^{-1} (A^T \mathbf{b}) = \begin{bmatrix} 155,296483456967 \\ 1,90178352401767 \end{bmatrix}$$

Fazemos os cálculos necessários:



$$A^T A = \begin{bmatrix} 17 & 426 \\ 426 & 10820,9966 \end{bmatrix}$$

$$(A^T A)^{-1} = \begin{bmatrix} 4,36164800614875 & -0,171708957991852 \\ -0,171708957991852 & 0,00685223541282037 \end{bmatrix}$$

$$A^T \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 3450,2 \\ 86735,495 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} c \\ m \end{bmatrix} = (A^T A)^{-1}(A^T \mathbf{b}) = \begin{bmatrix} 155,296483456967 \\ 1,90178352401767 \end{bmatrix}$$

Isto é, isso

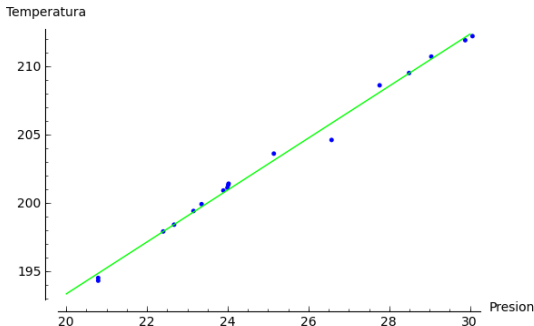
$$T = 155,296483456967 + 1,90178352401767P$$

É a melhor abordagem linear para o sistema. Em outras palavras, é a relação linear entre as duas variáveis que cometem menos erro.

Encontramos a relação linear entre as duas variáveis que cometem um erro menor:



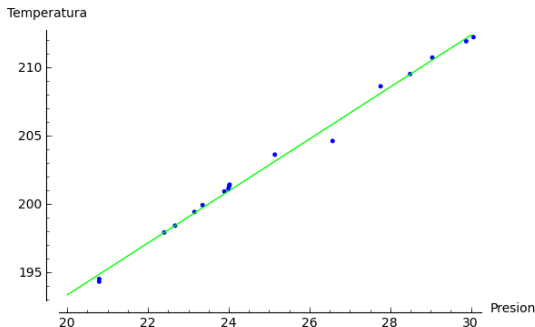
$$T = 155,296483456967 + 1,90178352401767P$$



Encontramos a relação linear entre as duas variáveis que cometem um erro menor:



$$T = 155,296483456967 + 1,90178352401767P$$



Esta não é uma lei universal e claramente falha para pressões muito baixas. É apenas uma lei *aproximadamente certa em uma certa gama de pressão atmosférica*.